Perspectief Verdraaien – vanaf CC 2020



Open de afbeelding met muur; daarboven de fietser plaatsen; plaats en grootte aanpassen



Perspectief Verdraaien - blz. 1

Nieuwe laag onder de fietser; noem de laag "schaduw" Ctrl + klik op laagicoon met fietser; Selectie vullen met zwart op laag "schaduw"



Ctrl + T; schaduw laag transformeren



Perspectief Verdraaien – blz. 2

Bewerken \rightarrow Perspectief Verdraaien; 'Layout' in Optiebalk ik aangeklikt Begin met het trekken van een kader onderaan de schaduw Ankerpunten verslepen tot het kader goed staat



Een tweede kader trekken bovenaan de schaduw; die beide kaders zullen mekaar aantrekken



Perspectief Verdraaien - blz. 3

Klik in optiebalk op Verdraaien;

Versleep nu de ankerpunten van het bovenste kader tot de schaduw staat volgens eigen goesting Enteren of V in optiebalk aanklikken



Nog voor laag "schaduw" : dekking = 80% Met een laagmasker kan je nog delen van de schaduw minder zichtbaar maken



Perspectief Verdraaien - blz. 4



Indien gewenst boven de fietser nog een Aanpassingslaag 'Belichting' ; Uitknipmasker

Lagen 🔳	Eigenschappen Aanpassingen
Q. Soort - E @ T II & •	Belichting
Normaal ~ Dekking: 100% ~	Voorinstelling: Aangepäst
Vergr.: 🖾 🖌 🕂 🛱 🔹 Vul: 100% 🗸	Belichting: +0,5
	Verschuiving: 0,0000
	Gammacorrectie: 1,00
	8 8 B
GƏ fx 🗖 🍳 🛅 🕀 🛍	